

## Chapter.3

# 퀴즈 게임 만들기



## 퀴즈 게임 알고리즘 생각하기

친구들과 함께 메타버스에서 체험을 하고 있던 중 **‘초성 퀴즈’** 게임 말고 **내가 직접 퀴즈**를 내고 싶어졌어요. 어떻게 해야할까요?

## Chapter.3

# 퀴즈 게임 만들기



## 초성 퀴즈 게임 방법

1. 문제가 랜덤하게 출제
2. 채팅 창에 입력
3. 오답일 경우 아무 얘기를 안함
4. 정답일 경우 누구누구가 맞췄다고 얘기함

## 퀴즈 게임 만들기

### 초성 퀴즈

1. 문제가 **랜덤하게** 출제
2. 채팅 창에 입력
3. **오답일 경우**, 아무 얘기를 안함
4. **정답일 경우**, 누구누구가 맞췄다고 얘기함

내가 직접 출제

문제도 다르고  
정답도 계속 달라짐

문제를 낼 때만 앞에 Q를 붙이는 것은 어떨까?

## Chapter.3

# 퀴즈 게임 만들기

문제를 낼 때만 앞에 Q를 붙이는 것은 어떨까?

### < 규칙 만들기 >

1. 문제를 낼 때는 앞에 Q를 붙인다. **Q+(문제)**
2. 정답을 맞췄을 때는 A'이름'을 얘기한다. **A+(이름)**

## Chapter.3

# 퀴즈 게임 만들기



## 퀴즈 게임

## 순서 생각해보기

1. 문제를 출제한다.

앞에 글자가 'Q'인지 확인한다.

2. 대답을 한다.

`App.onSay.add(function(player, text)` 사용

3. 정답을 맞춘 사람에게 정답이라고 얘기한다.

앞에 글자가 'A'인지 확인한다.

## 퀴즈 게임

### <순서>

1. 문제를 출제한다.
2. 대답을 한다.
3. 정답을 맞춘 사람에게는 정답이라고 얘기한다.

### <코드>

```
App.showCenterLabel('즐거운 퀴즈 게임 시작');  
  
App.onSay.add(function(player, text) {  
    var str = text;  
    var first = str.substring(0,1);  
  
    if(first == 'Q'){  
        var second = str.substring(1);  
        App.showCenterLabel(second);  
    }  
  
    if(first == 'A'){  
        var second = str.substring(1);  
        App.showCenterLabel(second + ' 정답입니다');  
    }  
});
```

게임 시작 출력

채팅창에 입력하였을 때

말하는 내용(채팅창 입력 내용)을 전부 str 에 저장함

앞에 글자만 따로 때냄(0에서부터 1글자)

만약, 첫 글자가 'Q'라면,

첫 글자 말고 나머지 전부를 second에 저장함

second를 위에 보이게함

만약, 첫 글자가 'A'라면,

첫 글자 말고 나머지 전부를 second에 저장함